

Algoritmos e Lógica de Programação

Prof. Me. Anderson E. Macedo Gonçalves



Aula 4: Registros e arquivos

UNIDADE 4 – Aplicações de programação



Objetivo da aula

1.

Trabalhando com Arquivos

Aborda as características e comandos para trabalhar com arquivos na linguagem C.

2.

Registros

Declaração e acesso aos registros.

3.

Realidade profissional

Aplicar exemplos da realidade profissional.

4.

Palavras-chave

Arquivos, registros, read, write.

Registros - declaração

Um registro é uma estrutura de dados que permite agrupar diferentes tipos de variáveis sob um único nome: **Struct**.

```
3  ✓ struct Aluno {  
4      char nome[50];  
5      int idade;  
6      float mediaNotas;  
7  };
```

Fonte: elaborada pelo autor.

Registros - acesso

O acesso aos registros é feito utilizando o operador ponto (.) para acessar cada variável dentro do registro.

```
14  ✓ int main() {  
15  
16      struct Pessoa pessoa1;  
17      strcpy(pessoa1.nome, "João");  
18      pessoa1.idade = 25;  
19      pessoa1.altura = 1.75;  
20  
21      return 0;  
22  }  
23
```

Fonte: elaborada pelo autor.

Arquivos

A função *fopen()* é utilizada para abrir um arquivo, enquanto *fclose()* é usada para fechá-lo.

```
4  ✓ int main() {  
5  
6      FILE *arquivo; // Declaração do ponteiro de arquivo  
7      arquivo = fopen("exemplo.txt", "r"); // Abre o arquivo para leitura  
8
```

```
9  
10     fclose(arquivo); // Fecha o arquivo  
11
```

Fonte: elaborada pelo autor.

Realidade Profissional



Revisando

1.

Trabalhando com Arquivos

Aborda as características e comandos para trabalhar com arquivos na linguagem C.

2.

Registros

Declaração e acesso aos registros.

3.

Realidade profissional

Aplicar exemplos da realidade profissional.

4.

Palavras-chave

Arquivos, registros, read, write.