

Algoritmos e Lógica de Programação

Prof. Me. Anderson E. Macedo Gonçalves



Aula 1: Programação e funções com vetores



UNIDADE 4 – Aplicações de programação

Objetivo da aula

1.

Vetores

Aborda os conceitos de vetores.

2.

Vetores e matrizes

Estrutura unidimensional, definição, declaração e acesso.

3.

Realidade profissional

Aplicar exemplos da realidade profissional.

4.

Palavras-chave

Arrays, elementos, unidimensional.

Array – estrutura unidimensional

Essa organização sequencial facilita o acesso e a manipulação eficiente dos elementos contidos no vetor.

	0	1	2	3
vetA	10	20	30	40

Elementos e índices

Declaração e acesso

Para declarar um vetor segue-se a sintaxe: tipo de dado, nome do vetor e o número de elementos entre colchetes.

1ª forma: `float vetorMedia[5];`

2ª forma: `float vetorMedia[5] = {23, 35, 88, 45, 58};`

Acessa o índice 3 do vetor, que no caso é o 45.
`vetorMedia[3].`

Realidade Profissional



Revisando

1.

Vetores

Aborda os conceitos de vetores.

2.

Vetores e matrizes

Estrutura unidimensional, definição, declaração e acesso.

3.

Realidade profissional

Aplicar exemplos da realidade profissional.

4.

Palavras-chave

Arrays, elementos, unidimensional.