

Algoritmos e Lógica de Programação

Prof. Me. Anderson E. Macedo Gonçalves



Encerramento da Unidade

UNIDADE 3 – Conceitos de programação



Objetivo da aula

1.

Estruturas condicionais

Abordar exemplos de algoritmos com múltiplos conteúdos.

2.

Palavras-chave

Condicional, Repetição, Entrada, Saída.

Competências abordadas

Competência da Unidade de Ensino: criar algoritmos contendo estruturas de seleção, operadores e conversão de tipos de dados.

Competência ENADE: criar soluções algorítmicas para problemas em qualquer domínio de conhecimento e de aplicação. Explorar os fundamentos da computação para estudos e avanços da área.

Seleção com repetição

Algoritmo com desvios condicionais dentro de laços de repetições.

Variáveis

Entrada e saída

Desvios condicionais

Laços de repetições

Fonte: elaborada pelo autor.

Realidade Profissional

