

Algoritmos e Lógica de Programação

Prof. Me. Anderson E. Macedo Gonçalves



Encerramento da Unidade

UNIDADE 2 – Elementos de algoritmos



Objetivo da aula

1.

Estruturas multidimensionais

Algoritmo com matrizes utilizando o Portugol Webstudio.

2.

Palavras-chave

Ferramenta, Portugol Webstudio.

Competências abordadas

Competência da Unidade de Ensino: identificar as constantes e variáveis em linguagens de programação.

Competência ENADE: criar soluções algorítmicas para problemas em qualquer domínio de conhecimento e de aplicação. Explorar os fundamentos da computação para estudos e avanços da área.

Matrizes em Portugal

Exemplo de leitura
e impressão de
uma matriz de 16
elementos.

	0	1	2	3
0	10	20	30	40
1	43	54	65	76
2	50	60	70	80
3	87	98	15	19

Fonte: elaborada pelo autor.