

Algoritmos e Lógica de Programação

Prof. Me. Anderson E. Macedo Gonçalves



Encerramento da Unidade

UNIDADE 1 – Lógica de programação



Objetivo da aula

1.

Ferramenta (IDE)

Apresentar o Portugol Webstudio para Portugol.

2.

Palavras-chave

Ferramenta, IDE, Portugol Webstudio.

Competências abordadas

Competência da Unidade de Ensino: construir algoritmos com o uso da lógica de programação e pseudocódigos para soluções de problemas computacionais.

Competência ENADE: criar soluções algorítmicas para problemas em qualquer domínio de conhecimento e de aplicação. Explorar os fundamentos da computação para estudos e avanços da área.

Portugol Webstudio

Integrated Development Enviroment (IDE) de código aberto para pseudolinguagem Portugol, baseado no Portugol Studio.



Fonte: Portugol Webstudio.

Portugol Webstudio

Ferramenta online.

Link: <https://portugol-webstudio.github.io/>

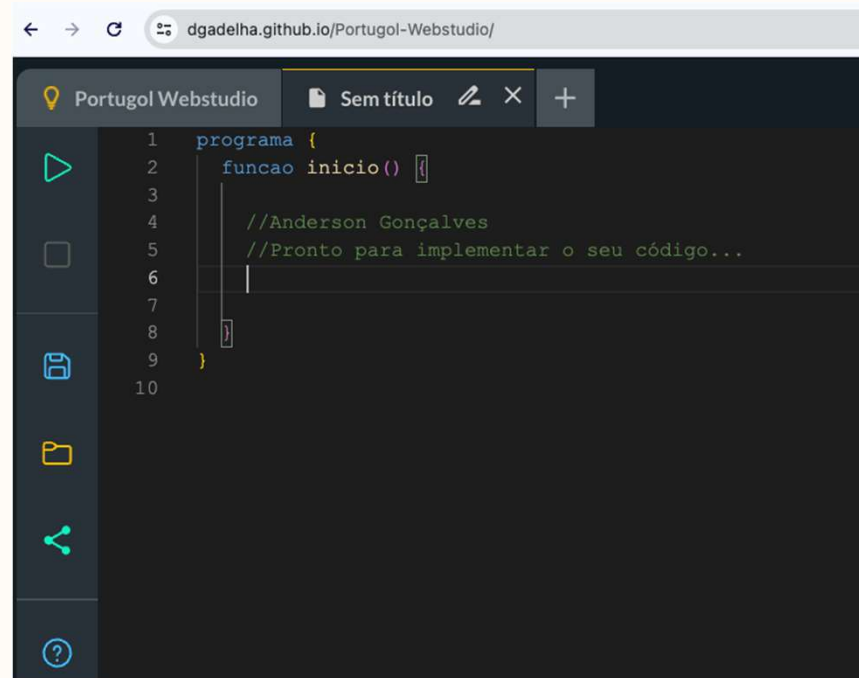
Facilidade de utilização.



Fonte: Portugol Webstudio.

Editor de código

Criando um arquivo,
você já pode começar a
construir seus
algoritmos.



The screenshot shows a web browser window with the URL dgadelha.github.io/Portugol-Webstudio/. The interface features a dark-themed code editor with a sidebar on the left containing icons for running, saving, and other functions. The code editor displays a program structure in Portuguese:

```
1 programa {  
2     funcao inicio() {  
3  
4         //Anderson Gonçalves  
5         //Pronto para implementar o seu código...  
6  
7     }  
8 }  
9  
10
```

Fonte: Portugol Webstudio.