Algoritmos e Lógica de Programação

Prof. Me. Anderson E. Macedo Gonçalves

Aula 4: Algoritmos

UNIDADE 1 – Lógica de programação

Objetivo da aula

1. **Formas de representação**
   Apresentar as formas de representação de um algoritmo.

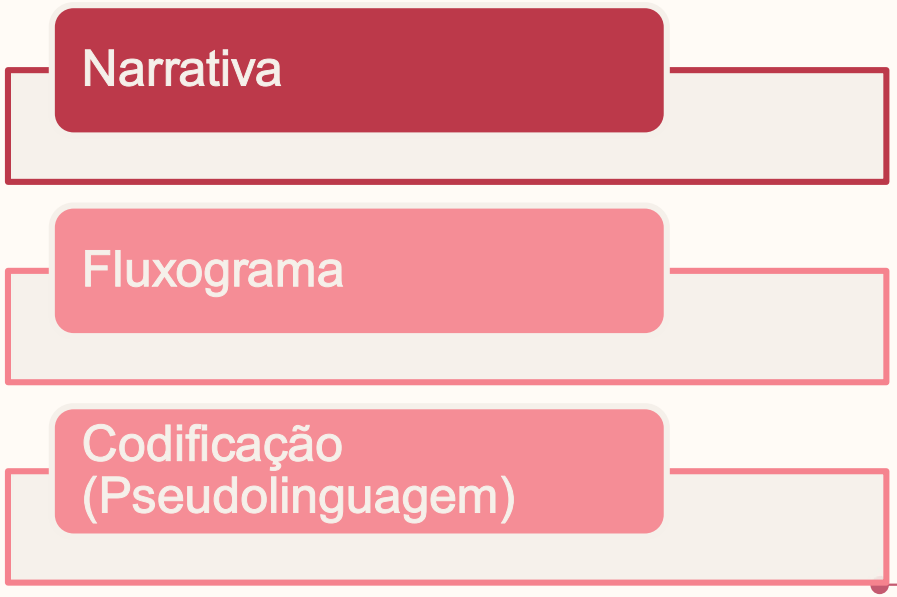
2. **Entrada e Saída**
   Comandos de entrada e saída de informações no programa.

3. **Realidade profissional**
   Execução de um programa de computador.

4. **Palavras-chave**
   Constantes, representação de algoritmos, leia, escreva.

Representações de um algoritmo

Ao todo são 3 (três) formas de representar um algoritmo:

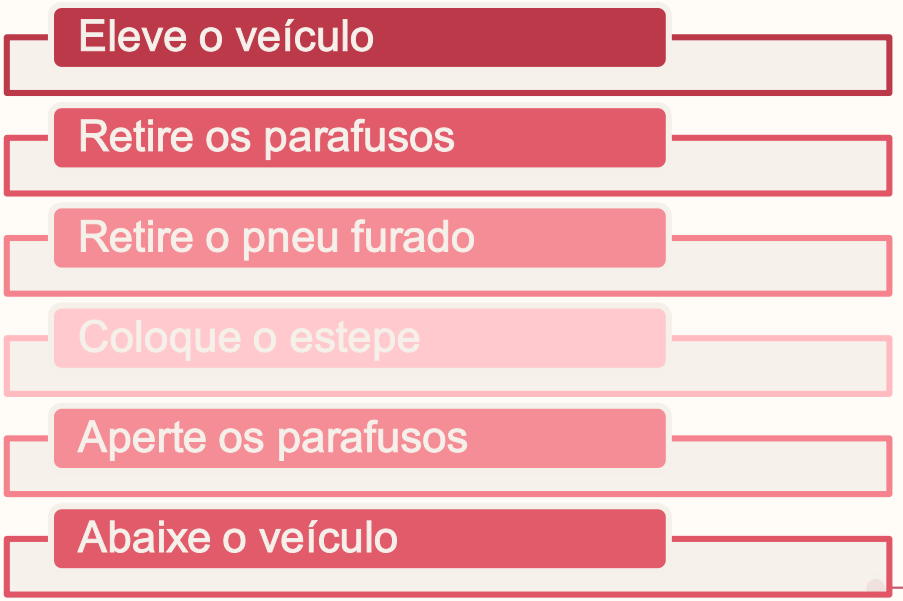


Fonte: elaborada pelo autor.

Forma narrativa

Linguagem próxima ao nosso cotidiano, descrevendo de maneira clara e sequencial as ações a serem executadas.

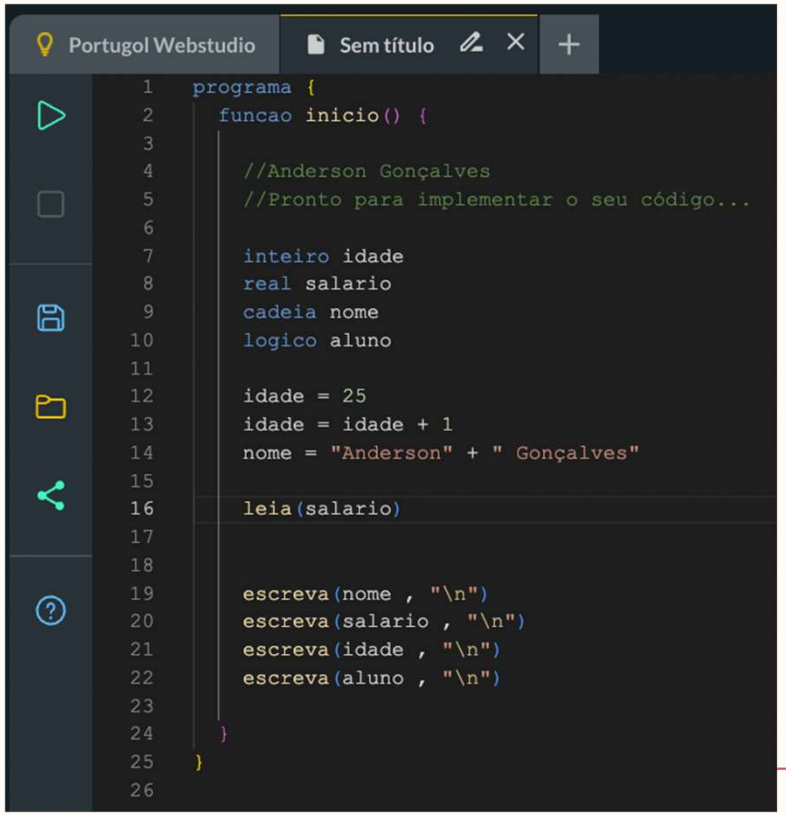
Exemplo: Troca de um Pneu



Fonte: elaborada pelo autor.

Pseudolinguagem

Instruções adicionadas
no formato "Portugol".



Fonte: elaborada pelo autor.

Realidade Profissional

Revisando

1. **Formas de representação**
   Apresentar as formas de representação de um algoritmo.

2. **Entrada e Saída**
   Comandos de entrada e saída de informações no programa.

3. **Realidade profissional**
   Execução de um programa de computador.

4. **Palavras-chave**
   Constantes, representação de algoritmos, leia, escreva.