

Algoritmos e Lógica de Programação

Prof. Me. Anderson E. Macedo Gonçalves



Aula 2: Definições de lógica

UNIDADE 1 – Lógica de programação



Objetivo da aula

1.

Forma de representação por fluxogramas

Apresentar os fluxogramas na programação.

2.

Conceitos

Abordar conceitos de algoritmos.

3.

Realidade profissional

Execução de um programa de computador.

4.

Palavras-chave

Lógica, diagrama de blocos, representação gráfica.

Algoritmos - definições

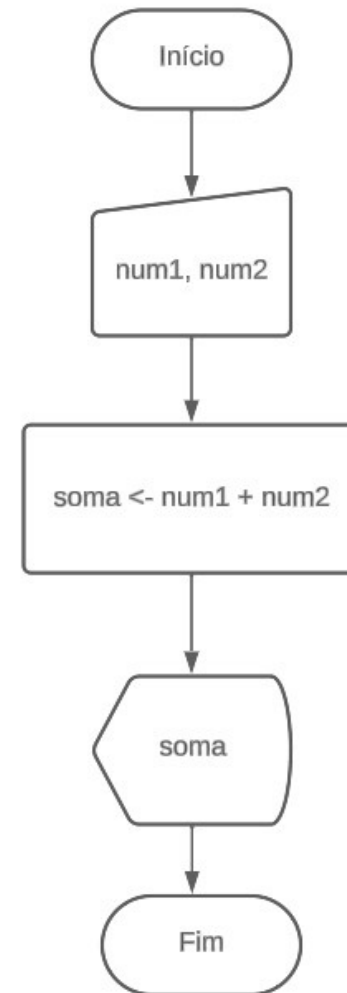
Podemos definir a lógica como um conjunto de tarefas organizadas e estruturadas com um propósito bem definido para solução de um problema.



Fonte: Pixabay.

Fluxogramas

Representações gráficas permitem uma compreensão clara e sistemática de uma sequência de ações.



Fonte: elaborada pelo autor.

Realidade Profissional



Revisando

1.

Forma de representação por fluxogramas

Apresentar os fluxogramas na programação.

2.

Conceitos

Abordar conceitos de algoritmos.

3.

Realidade profissional

Execução de um programa de computador.

4.

Palavras-chave

Lógica, diagrama de blocos, representação gráfica.